МБОУ «Куединская СОШ №1 им. П.П. Балахнина»

**Модуль «Дополнительное образование»**

На базе школы реализуется региональный проект «Современная школа» в форме Центра образования гуманитарного и цифрового профилей «Точка роста». Центр образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» — структурное подразделение школы.

Одна из задач Центра образования гуманитарного и цифрового профилей «Точка роста» обеспечение не менее 70% охвата от общего контингента обучающихся в образовательной организации дополнительными общеобразовательными программами цифрового, естественнонаучного, технического и гуманитарного профилей во внеурочное время, в том числе с использованием дистанционных форм обучения и сетевого партнерства.

Дополнительные общеразвивающие программы:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Наименование дополнительных общеразвивающих программ | Краткая аннотация программы | Целевая категория детей |
|  | Юный компьютерный художник | Программа направлена на развитие интереса к изучению компьютерной графики. Учащиеся получат возможность познакомиться с простыми приемами рисования в программе Paint. | 4-6 класс |
|  | Геоинформационные технологии | Программа даёт обучающимся возможность погрузиться во всё многообразие пространственных (геоинформационных) технологий. Учащиеся познакомятся с геоинформационными системами, получат базовые компетенции по сбору данных и освоению первичных навыков работы с данными, научатся работать с современными ГИС приложениями (Google Maps, 2ГИС, и др.) | 7-8 класс |
|  | Виртуальная реальность | Программа направлена на ознакомление обучающихся с виртуальной, дополненной и смешанной реальностями. В ходе практических занятий учащиеся познакомятся с их особенностями и возможностями, научатся настраивать и запускать шлем виртуальной реальности, выполнять примитивные операции в программах для трёхмерного моделирования. | 8-9 класс |
|  | Робототехника | Программа направлена на формирование интереса к техническим видам творчества, овладение учащимися навыками начального технического конструирования, развитие навыков взаимодействия в группе. | 2-4 класс |
|  | Робоквантум | Программа направлена на развитие научно-технических способностей; овладение навыками решения практических задач, используя набор технических и интеллектуальных умений на уровне свободного использования; формирование устойчивого интереса к робототехнике. | 5-7 класс |
|  | Исследователи в Школе цифровых технологий | Программа естественно-научного направления. Направлена на формирование у учащихся навыков исследования посредством современных технических средств обучения. | 7-8 класс |
|  | Цифровая фотография | Программа направлена на формирование у учащихся умений работы с современной фотоаппаратурой, получение навыков исследования мира цифровой фотографии. В рамках освоения данной программы, учащиеся познакомятся с приложениями и программами по обработке фотографий. Навыки, полученные учащимися, впоследствии могут стать для них увлечением или их профессиональной деятельностью. | 6-8 класс |
|  | Основы бумагопластики | Программа направлена на формирование у учащихся навыков моделирования из картона (бумаги) и развитие их внимания, памяти, логического и абстрактного мышления, пространственного воображения. Учащиеся познакомятся с основными геометрическими понятиями, научаться следовать устным инструкциям, читать и зарисовывать схемы изделий. | 2-4 класс |
|  | Интерактивный Power Point. | Программа направлена на совершенствование навыков работы в программе Power Point. Учащиеся научаться преобразовывать обычную презентацию в художественный шедевр, получат навыки создания анимационных роликов и личного фотоальбома. | 6-7 класс |
|  | Основы компьютерного дизайна | Программа направлена на развитие и реализацию творческих способностей школьников, формирование у них первоначальных навыков оформления через освоение практических умений работы с графическими редакторами и программами. Учащиеся научатся изготавливать современную рекламную продукцию (лифлеты). Познакомятся с профессиями, связанными с компьютерным дизайном и проектированием. | 7-8 класс |
|  | 3D лаборатория | Программа направлена на формирование и развитие у обучающихся практических  компетенций в области 3D технологий. Учащиеся научатся создавать модели в программах по 3D моделированию и работать на современном 3D оборудовании (3D принтер). | 8-9 класс |
|  | 3D-арт | Программа направлена на освоение учащимися 3D редактора «Blender», с помощью которого они научатся создавать полноценные трёхмерные объекты и модели живых существ, а также их анимации. | 8-9 класс |
|  | Студия мультипликации | Программа направлена на развитие творческих способностей (фотография, изобразительное искусство, музыка, скульптура, декоративно-прикладное творчество и т.п.). Учащиеся получат навыки работы с современными техническими средствами по созданию мультфильмов. | 4-6 класс |
|  | Паперкрафт для начинающих | Программа направлена на формирование у учащихся навыков моделирования и конструирования из картона и бумаги. Учащиеся научатся создавать объемные геометрические фигуры, фигуры животных и неодушевленных предметов. | 6-8 класс |
|  | Нереальное-реально | Программа направлена на формирование у детей знаний и навыков, необходимых для работы с беспилотными летательными аппаратами. Учащиеся научатся управлять квадрокоптерами и создавать цифровые продукты (видеоролик) | 10 класс |
|  | Школа социального проектирования «Мы вместе» | Программа направлена на формирование социальной активности учащихся. Дети приобретут опыт деятельности в социальном пространстве, самоорганизации и организации совместной деятельности с другими школьниками, опыт управления другими людьми и ответственности за принятое решение. | 8-10 класс |
| 17. | Шахматный кружок «Русский шах и мат» | Программа направлена на формирование у учащихся целостного представления о шахматах и шахматной игре. | 2-4 класс  5-8 класс |